



# PLUIE NOIRE

Manuel Chasseur d'Eau



Organisateurs référents :

Olivier Ryf

Luc Schaller

Simon Gogniat

Jérémy Berret



## Table des matières

1. Introduction .....	3
2. Chasseur d'Eau.....	4
3. Sources.....	4
4. Prélèvement des Sources.....	5
5. Filtration .....	5
6. Composants et Ressources .....	6
7. Les Résidus de Filtration .....	7
8. Effets.....	8
9. Conditionnement.....	8
10. Matériel Nécessaire .....	9



*Avant de lire le présent livret, veuillez à lire le livret de Chimie, qui est couplé à celui-ci. Si vous avez le métier de Chasseur d'Eau, vous êtes également Chimiste.*

## 1. Introduction

L'eau, c'est la vie ! Mais l'eau croupie, c'est la maladie !

Depuis la nuit des temps, l'ensemble des êtres vivants a besoin d'eau pour survivre. Des légendes racontent qu'avant la Grande Lumière, l'eau était abondante et pure. Si bien qu'il était, paraît-il, possible de s'y plonger le corps entier et de se laisser porter par le merveilleux liquide.

Le chaos qui a suivi la Grande Catastrophe a bouleversé de manière dramatique l'ensemble du système hydrologique des terres connues.

Depuis que la Pluie Noire tombe, presque tous les Hommes regardent la moindre goutte de liquide avec méfiance. L'élément liquide est aujourd'hui devenu synonyme de maladie et de mort.

Lutter contre la pénurie d'eau potable nécessite de grandes connaissances, de l'instinct et surtout le sens de la communauté (ou du business).

Les *Chasseurs d'Eau* dévouent leur vie à cette tâche avec fierté et brio.

Ils sont les seuls habilités à la récolte de l'eau et connaissent les opérations nécessaires à sa purification.

Les *Chasseurs d'Eau* contribuent au bon fonctionnement de chaque débit de boisson ainsi qu'à la culture de champignons en fournissant de l'eau.

Leurs connaissances en hydrochimie leur permettent également d'extraire certains composants des sources d'eau lors de la filtration et de les raffiner pour un usage chimique et technologique.

En pratique, les *Chasseurs d'Eau* sont capables de localiser des sources d'eau, d'en extraire le précieux liquide et de le filtrer afin d'obtenir de l'eau pure ainsi que certains composants chimiques sous la forme de résidus de filtration.



## 2. Chasseur d'Eau

En tant que *Chasseur d'Eau*, votre tâche consiste à trouver et puiser différentes sources d'eau.

Cette eau est essentielle du point de vue de l'approvisionnement des tavernes et de la champignonnière.

Mais votre compétence de chimiste fait de vous bien plus que de simples porteurs d'eau. En effet, tout comme les *Bricoleurs* et les *Recycleurs*, les *Chimistes* ont la capacité d'utiliser certains composants.

Ces 3 professions sont interdépendantes.

Les *Chimistes* fabriquent des potions et autres mélanges à partir de composants chimiques (solides ou liquides).

Les *Bricoleurs* fabriquent des objets de jeu à partir de composants technologiques (représentés par des Legos).

Les *Recycleurs* transforment les composants chimiques en composants technologiques et vice versa. Ils peuvent aussi créer des composants avancés.

## 3. Sources

Il existe 3 types de sources :

### 1. Les puits :

Plusieurs puits seront présents aux abords du Village et dans les Terres Désolées. Ils se présentent sous la forme de grands bidons (de 3 - 5l.) avec un bouchon brun et contenant de l'*eau sale* (eau colorée en brun).

### 2. Les flaques :

Certaines zones argileuses empêchent l'eau de s'infiltrer totalement dans le sol et créent de petites flaques. Elles se présentent sous la forme de bouteilles PET de 5dl semi-enterrées et munies d'un bouchon brun.

### 3. Les sources profondes :

De nombreuses sources sont disséminées en profondeur dans le sous-sols aux alentours du Village. Elles se présentent sous forme de bouteilles PET de 5dl entièrement enfouies dans le sol et munies d'un bouchon brun.



Les sources profondes sont localisables grâce à un détecteur de métaux qui est un objet de jeu fabricable par certains *Bricoleurs* chevronnés.

Filtrer l'eau des sources profondes permet d'isoler des composants utiles pour les *Chimistes* (partie liquide de la filtration) et pour les *Bricoleurs* (partie solide de la filtration).

Les Récupérateurs recherchent également des sources mais des sources de pétrole. Leurs sources contiennent un liquide bleu et se différencient par leur bouchon bleu.

## 4. Prélèvement des Sources

Dans les puits et les flaques :

Les *Chasseur d'Eau* ont la capacité de collecter jusqu'à 3dl d'eau sale par prélèvement. La collecte se fait grâce à la technique de siphonage à l'aide d'un tuyau.

Les sources profondes :

Une fois localisées, les bouteilles contenant l'eau sale sont déterrées et emportées par les *Chasseurs d'Eau*.

Ces petites sources contiennent souvent différents composants présents dans l'eau. Attention, si vous tombez sur une source de Pétrole (bouteille en Pet avec bouchon bleu), vous n'êtes pas capable de l'extraire. Vous saurez où elle se trouve et pourrez l'indiquer à un Récupérateur, mais sinon, il vous faudra la ré-enterrer.

## 5. Filtration

Après avoir siphonné un puits, une flaque ou récupéré une source isolée, l'*eau sale* pourra :

- Etre conservée pour une utilisation chimique (en tant que composant de base = *eau sale*). Dans ce cas, les 3dl peuvent être directement transférés dans 5 fioles de chimiste. (Sans papier effet)
- Etre filtrée grâce à un filtre pour eau sale (**Filtre E**). Ce filtre permet de filtrer une récolte *d'eau sale* (3dl d'un puits, d'une flaque ou une bouteille de



source profonde). La filtration permet de récupérer 3 fioles *d'eau pure et possiblement des résidus de filtration*. En terme de jeu, le *Chasseur d'Eau* passe sa récolte dans le filtre et remplit 3 fioles, puis y attache un papier effet (composant raffiné = *eau pure*).

**Le surplus d'eau sale est jeté. Le filtre est jeté également.**

*L'eau pure* obtenue après la filtration (= composant raffiné) est toujours accompagnée d'un papier effet (ajouté par le *Chasseurs d'Eau*), ce qui la différencie de *l'eau sale* (= composant de base, sans papier effet).

Les sources profondes peuvent contenir des composants qui sont présents dans *l'eau sale*. Ceux-ci seront extraits lors de la filtration et récupérés dans le filtre sous la forme de résidus de filtration.

Les *Chasseurs d'Eau* sont fréquemment accompagnés d'un *Bricoleur* spécialisé dans leur domaine. Ce dernier leur permet de renouveler leur stock de filtres (objets de jeu fabricables).

## 6. Composants et Ressources

Même si les ressources sont représentées par les mêmes choses que les composants, c'est leur utilisation qui est différente. L'eau est considérée à la fois comme un composant (utilisation chimique) et comme une ressource (approvisionnement des infrastructures du jeu).

**L'eau sale** : L'eau sale est extraite des puits, flaques ou de certaines sources profondes = eau brunâtre **non filtrée** (fiole d'eau **sans** papier effet).

L'eau sale contient un grand nombre de bactéries mais elle sert néanmoins à l'approvisionnement des tavernes et de la champignonnière.

Ces infrastructures nécessiteront d'être alimentées régulièrement avec une certaine quantité de fioles d'eau sale (ou directement d'un certain volume d'eau sale) afin de fonctionner correctement. Ce sera aux différents utilisateurs de fournir cette **ressource** pour pouvoir utiliser ces infrastructures.

L'eau sale est, de plus, utilisée pour réaliser certaines préparations en tant que **composant chimique**.



**L'eau pure** : L'eau pure = eau brunâtre **filtrée** ( fiole d'eau avec papier effet)  
Cette eau de qualité est très recherchée car elle est un **composant** essentiel pour la réussite de nombreuses recettes.

**La Pluie Noire** : La Pluie Noire = eau noire ( fiole d'eau avec papier effet)  
La Pluie Noire est à éviter à tout prix. Son contact avec la peau est immédiatement suivi d'atroces brûlures.

## 7. Les Résidus de Filtration

Lors de la filtration des sources isolées, différents composants qui étaient présents dans l'eau peuvent se solidifier dans le filtre.

Ces résidus de filtration sont des composants technologiques (du métal par exemple) que les *Chasseurs d'Eau* pourront fournir aux autres joueurs.

Les composants technologiques sont représentés par des Legos de différentes couleurs. Ils sont utilisés notamment par les *Bricoleurs* ou les *Recycleurs*.

Tableau récapitulatif :

Source	Traitement	Récupération
3dl eau sale de puits ou flaques	siphonage	3dl ( <i>ressource</i> ) ou 5 fioles d'eau sale ( <i>composant</i> )
3dl eau sale de puits ou flaques	Filtration avec filtre E	3 fioles d'eau pure
1 source profonde d'eau (5dl en bouteille)	Filtration avec filtre E	3 fioles d'eau pure + composants technologiques



## 8. Effets

Les chimistes recevront une enveloppe contenant les papiers effets correspondant aux recettes qu'ils connaissent ainsi que des élastiques.

Les chimistes veilleront à fixer (à l'aide d'un élastique) un papier effet correspondant à sa recette sur chaque fiole, seringue ou sachet plastique (les produits finis). Le petit papier explique les effets de la potion ou du produit fini. Il est à lire une fois la préparation utilisée, ingérée ou injectée.

### Effets secondaires

Les effets secondaires, s'il y a lieu, devront alors être appliqués par le joueur après ceux de la potion en question.

## 9. Conditionnement

Le matériel de conditionnement ainsi que les composants de base sont fournis par la STIM.

- Produit brut = eau sale (sans papier effet)
- Produit filtré = eau pure dans une fiole avec papier effet
- Produit de filtration = Lego de couleur

Petit rappel sur les composants chimiques standards :

- Composant chimique solide brut = poudre dans un sachet plastique sans papier effet
- Composant chimique liquide brut = liquide dans une fiole sans papier effet



## 10. Matériel Nécessaire

- Un tuyau relativement large pour pouvoir siphonner les sources, mais assez fin pour rentrer dans votre récipient de récolte.
- Un récipient pour la récolte (gourde en métal, bidon, ou autre) avec une graduation pour le maximum de 3dl.
- Une base pour les filtres (entonnoir ou goulot de bouteille découpé)
- Le matériel de chimiste mentionné dans le livret de règles de Chimie.

**Attention** : il est primordial que vos tuyaux, récipients et base pour filtre soient propres. La plupart des composants chimiques sont destinés à l'ingestion, merci de veiller à l'hygiène.

*Remarque générale : l'équipe de la S.T.I.M. se réserve le droit de toute modification sur le présent livret et les éléments supplémentaires. Les éventuels changements seront indiqués par oral.*